

SCRATCH

smart

GENITORI & FIGLI

Laboratori rivolti a tutti
coloro che hanno
voglia di programmare:
dai 9 ai 99 anni!

Alcuni insegnanti vi
sveleranno i segreti per
entrare nel magico
mondo di Scratch.

Per iscriverti o ricevere
ulteriori informazioni
visita il sito del nostro
Istituto:

icsanfrancescojesi.edu.it



Il progetto partecipa
alla Settimana della
Scuola Digitale
promossa dal MIUR

Genitori & figli

Imparare

Divertendosi



SCRATCH



Un software gratuito che consente a chiunque di realizzare contenuti digitali interattivi come storie, animazioni, giochi...

La sua interfaccia, semplice e divertente, è alla portata di tutti. Bastano pochi minuti per apprendere già le nozioni base e muovere i primi passi.

I laboratori

- Potranno iscriversi gli alunni delle classe terze, quarte e quinte delle scuole primarie Collodi e Cappannini e gli alunni della scuola secondaria di primo grado Lorenzini, accompagnati da un adulto (un genitore o un parente prossimo).
- I laboratori sono **gratuiti**.
- Al fine di consentire un'assistenza adeguata a tutti i partecipanti, i laboratori sono a numero chiuso (max 12 alunni e 12 adulti). In caso di iscrizioni soprannumerarie si darà la precedenza all'ordine in cui sono arrivate le iscrizioni.
- I gruppi di partecipanti saranno formati in base all'età degli alunni, per poter proporre un progetto adeguato.



I laboratori

- Iscrizioni entro il 27 marzo 2019 compilando il form sul sito <https://icsanfrancescojesi.edu.it>
- Si riceverà una **mail di conferma** con la data del laboratorio.
- Un insegnante guiderà gli alunni e i loro genitori nella realizzazione di un progetto (effetti grafici, animazioni, video games...)
- L'impostazione sarà basata sulle metodologie del *learning by doing*, sul *learning by design* e *problem solving*.



I laboratori

I laboratori si svolgeranno presso la scuola primaria Cappannini

martedì 2-9-16 aprile
mercoledì 3-10-17 aprile
dalle 16.30 alle 18.30.

In ogni incontro verrà sviluppato un progetto.

I partecipanti dovranno essere muniti del proprio pc, in cui avranno già installato il programma Scratch 2.0 ([clicca qui per procedere all'installazione](#)).

Per ulteriori informazioni mandare una mail a marimancini@me.com



IL PROGETTO PARTECIPA ALLA SETTIMANA DIGITALE PROMOSSA DAL MIUR



Si parla comunemente di giovani come **nativi digitali**, poichè usufruiscono apparentemente con scioltezza delle tecnologie digitali. Sanno, infatti, inviare SMS, giocare online, navigare in Internet ovvero sono solo semplici fruitori, sanno “leggere” le tecnologie, ma non le sanno “scrivere”. Per questo motivo diventa importante insegnare le basi della programmazione con il computer in maniera divertente e creativa, in modo da accrescere *una maggiore coscienza e consapevolezza riguardo le tecnologie digitali*.

Programmare permette di sviluppare il pensiero logico, il **pensiero computazionale e algoritmico**, apprendendo delle strategie per il problem-solving che si ripercuotono anche nelle altre discipline.